

**LABORATORIO STEAM: PENSIERO COMPUTAZIONALE
DA ANALOGICO A DIGITALE– Laboratorio sul campo in presenza****ESPERTA:** prof. **Andrea Goia****TUTOR:** ins. **Barbara Giubergia**

Calendario del corso:

1. Mercoledì 18 giugno	08:30-13:30
2. Giovedì 19 giugno	08:30-13:30

Programma:

Questo progetto mira a far comprendere il pensiero computazionale e il suo ruolo nella risoluzione di problemi, attraverso attività pratiche e creative di making e coding. Dopo un'introduzione ai concetti chiave e ad esempi concreti, i partecipanti saranno coinvolti nella creazione di piccoli progetti digitali, sperimentando strumenti interattivi che stimolano la logica e la creatività. Approfondiranno inoltre la programmazione, imparando ad utilizzare comandi, strutture e azioni fondamentali per la costruzione di algoritmi. Attraverso l'utilizzo di piattaforme come "Code.org", avranno l'opportunità di esercitarsi con esercizi guidati e sviluppare soluzioni digitali personalizzate.

- making e coding - cos'è il pensiero computazionale; esempi;
- faccio cose, vedo gente (creazioni libere);
- sulla programmazione: azioni, comandi e strutture;
- code.org ed altri siti - esercitazioni.

ID percorso **400392**