

ESPERIMENTI STEM: PENSARE CON LE MANI- Laboratorio sul campo in presenza**ESPERTO:** prof. **Alberto Di Gioia** (Dipartimento di Filosofia e Scienze dell'Educazione UniTo)**TUTOR:** ins. **Rossella Perrone**

Calendario del corso:

1. Martedì 2 settembre	12,30-17:30
2. Martedì 9 settembre	12,30-17:30

Programma:

Il laboratorio propone di costruire nuovi mondi di apprendimento emozionali e percettivi (dall'infanzia alla primaria) trasversali alle discipline, dei "teatri geografici" trasversali alle discipline, modellando con le mani insieme all'uso delle macchine di Realtà Aumentata Virtual iSandbox. In particolare, questo strumento fornisce un ambiente di apprendimento esperienziale in cui esplorare concetti scientifici e umanistici complessi in modo pratico e artistico. Si svilupperanno i temi della didattica per competenze, della competenza digitale e della centralità delle STEAM che convergono attraverso nuovi approcci caratterizzati dall'esplorazione geografica, l'interdisciplinarietà, la didattica laboratoriale, l'inclusione effettiva delle persone con disabilità.

Durata: 10 ore

Modalità di erogazione: in presenza

Destinatari: Docenti di scuola dell'infanzia e primaria

LUOGO DI EROGAZIONE: UNITO DI COLLEGNO - LAB2

- nuove frontiere per la didattica per competenze
- problemi aperti dai modelli tecnologici dominanti
- pensare con... vecchie e nuove tecnologie tra passato e futuro
- la Realtà Aumentata delle macchine Virtual Sandbox: pensare con le mani per amare con la testa
- Progettazione pratica, come simulazione didattica da utilizzare a scuola, di "teatri geografici" costruiti intorno a percorsi scientifici, artistici, narrativi - a scelta da parte dei partecipanti.

Materiale richiesto ai partecipanti: **PORTARE CARTONCINI COLORI ETC PER MODELLI ANCHE CON MATERIALE DA RECUPERO**

ID percorso 410254