

LABORATORIO STEAM: MODELLIZZAZIONE 3D E STAMPA

Laboratorio sul campo in presenza

ESPERTO: prof. **Alberto Di Gioia** (Dipartimento di Filosofia e Scienze dell'Educazione UniTo)

TUTOR: ins. **Rossella Perrone**

Calendario del corso:

1. Martedì 16 settembre	16:00-19:00
2. Martedì 23 settembre	16:00-19:00
3. Mercoledì 24 settembre	15:00-19:00

Programma:

Il laboratorio mira a coniugare la tecnologia digitale della modellizzazione tridimensionale con gli approcci didattici interdisciplinari, unendo metodi scientifici e artistici.

Durata: 10 ore

Modalità di erogazione: in presenza

Luogo di erogazione: Scuola Don Minzoni

- Dalla realtà alla sua rappresentazione
- STEAM per una didattica per competenze
- VECTOR e RASTER: modelli digitali di rappresentazione
- Tipologie di software e applicazioni pratiche per il progetto
- Progettare percorsi didattici con il supporto della stampa 3d

ID percorso **410264**