

**LABORATORIO DI INNOVAZIONE DIDATTICA CON AMBIENTI DI
APPRENDIMENTO SCUOLA 4.0 NEXT GENERATION CLASSROOM****Laboratorio sul campo in presenza**

ESPERTO: prof. **Alberto Di Gioia** (Dipartimento di Filosofia e Scienze dell'Educazione UniTo)

TUTOR: prof. **Piero Bugliarelli**

Calendario del corso:

1. Sabato 13 settembre	08,30-13,30
2. Sabato 20 settembre	08,30-13,30

Programma:

Nelle relazioni con le diverse tecnologie la Realtà Aumentata fornisce dei nuovi approcci esperienziali che congiungono arte, scienza, creatività emozionale e capacità analitica. Partendo dalle Virtual iSandbox ma collegando idealmente diversi ambienti di apprendimento possiamo progettare insieme percorsi esperienziali che coinvolgono nel processo di apprendimento gli aspetti emozionali, percettivi, narrativi ed intuitivi alla base.

Durata: 10 ore

Modalità di erogazione: in presenza

Destinatari Docenti della scuola Secondaria di Primo grado

Luogo di erogazione: UNITO DI COLLEGNO - LAB2

- Personalizzazione, collaborazione e creatività: principi dell'apprendimento 4.0
- pensare insieme, capire meglio: sviluppo delle competenze trasversali, problem solving collaborativo, pensiero critico trasversale alle discipline
- progettazione di percorsi didattici come gamification: il ruolo del pensiero geografico
- la Realtà Aumentata delle Virtual Sandbox: tecnologie innovative diverse dalle (altre) tecnologie digitali
- Sperimentazioni pratiche, come simulazioni didattiche da utilizzare a scuola, di "teatri geografici" costruiti intorno a percorsi scientifici, artistici, narrativi a scelta da parte dei partecipanti

ID percorso 410273