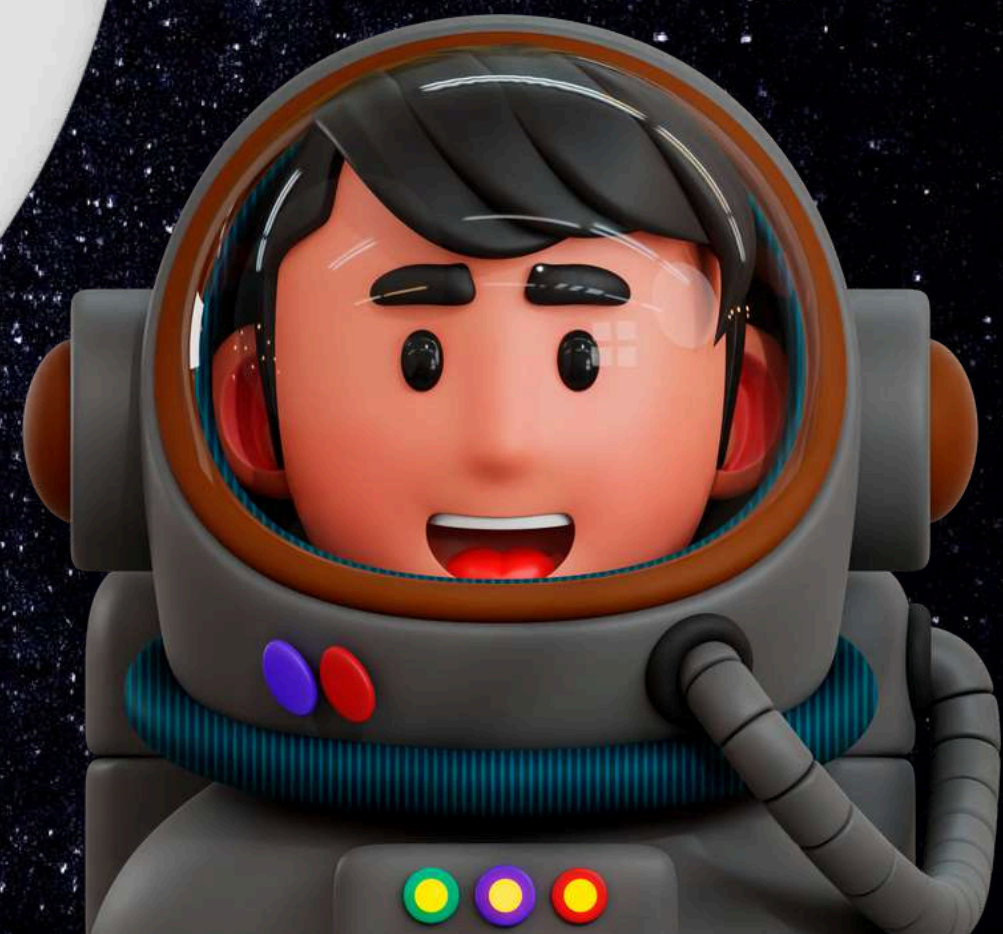


Esperto:
Saverio Tabbi

Avventura nel tinkering e nella stampa

3D

Tutor:
Elvira Ruggiero



1 Introduzione al tinkering e alla stamp 3D



visione di video su oggetti
creati con la stampa 3D.
brainstorming su possibili
oggetti da realizzare.
esplorazione di materiali e
strumenti. costruzione di
ologrammi.



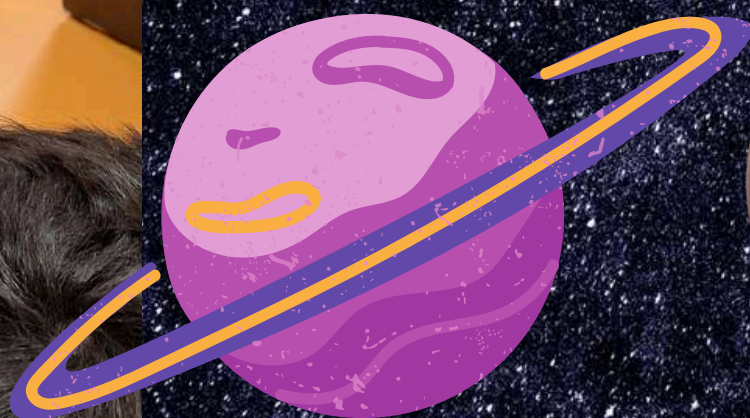
2 Tinkering

costruzione di animali,
tane, rifugi fantastici o
realistici utilizzando
bottiglie, cartone, tappi di
sughero e altri
materiali riciclati

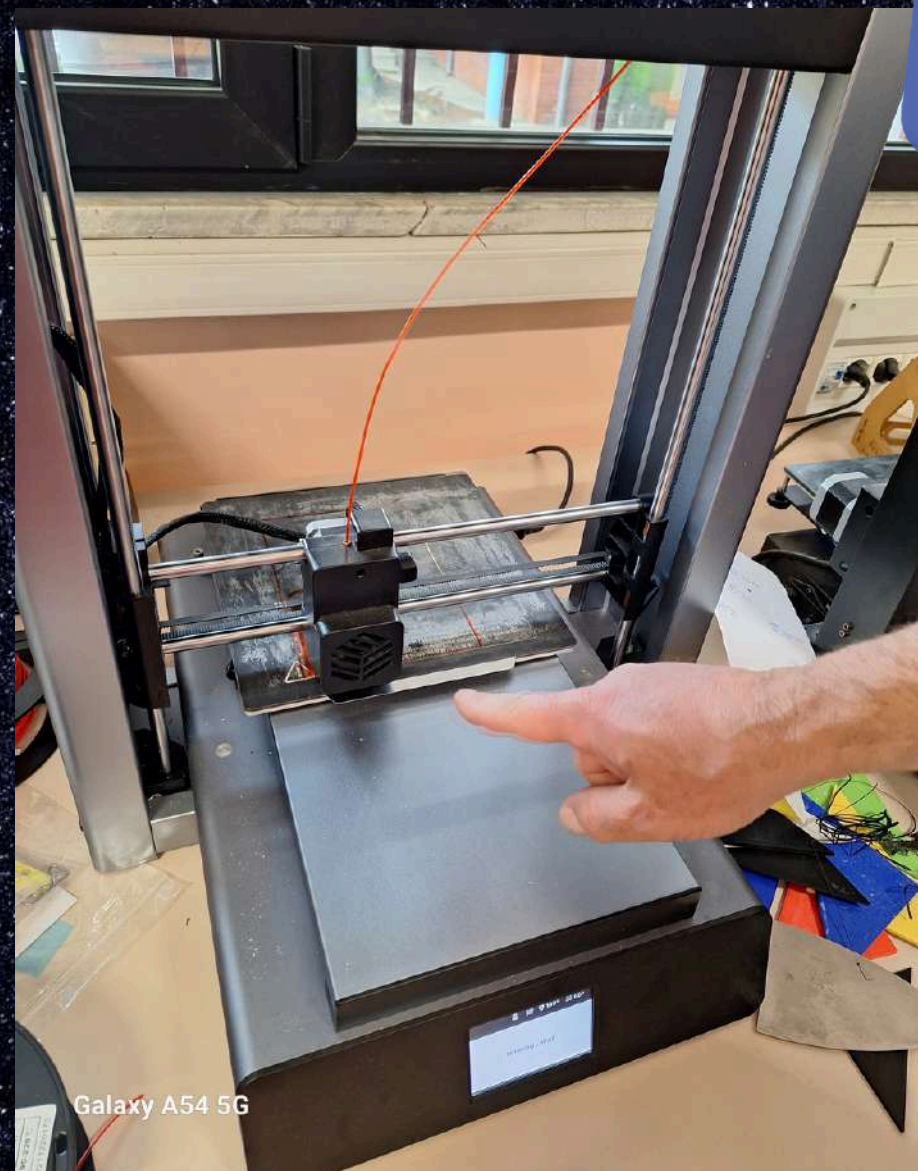


3 Progettazione e modellazione 3D

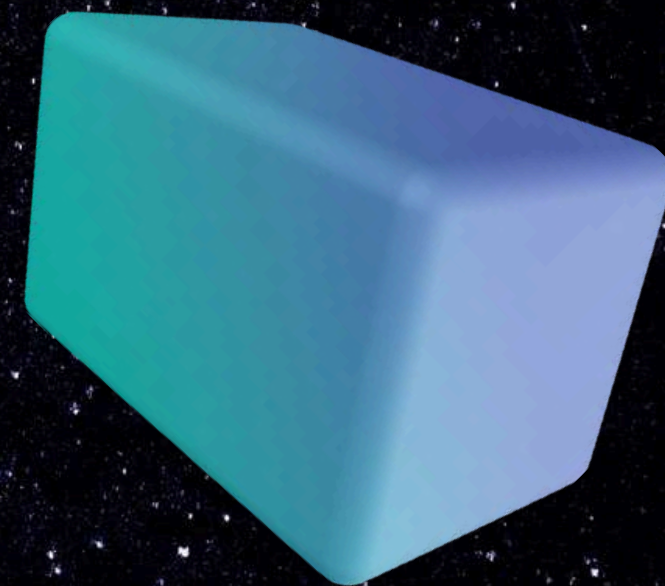
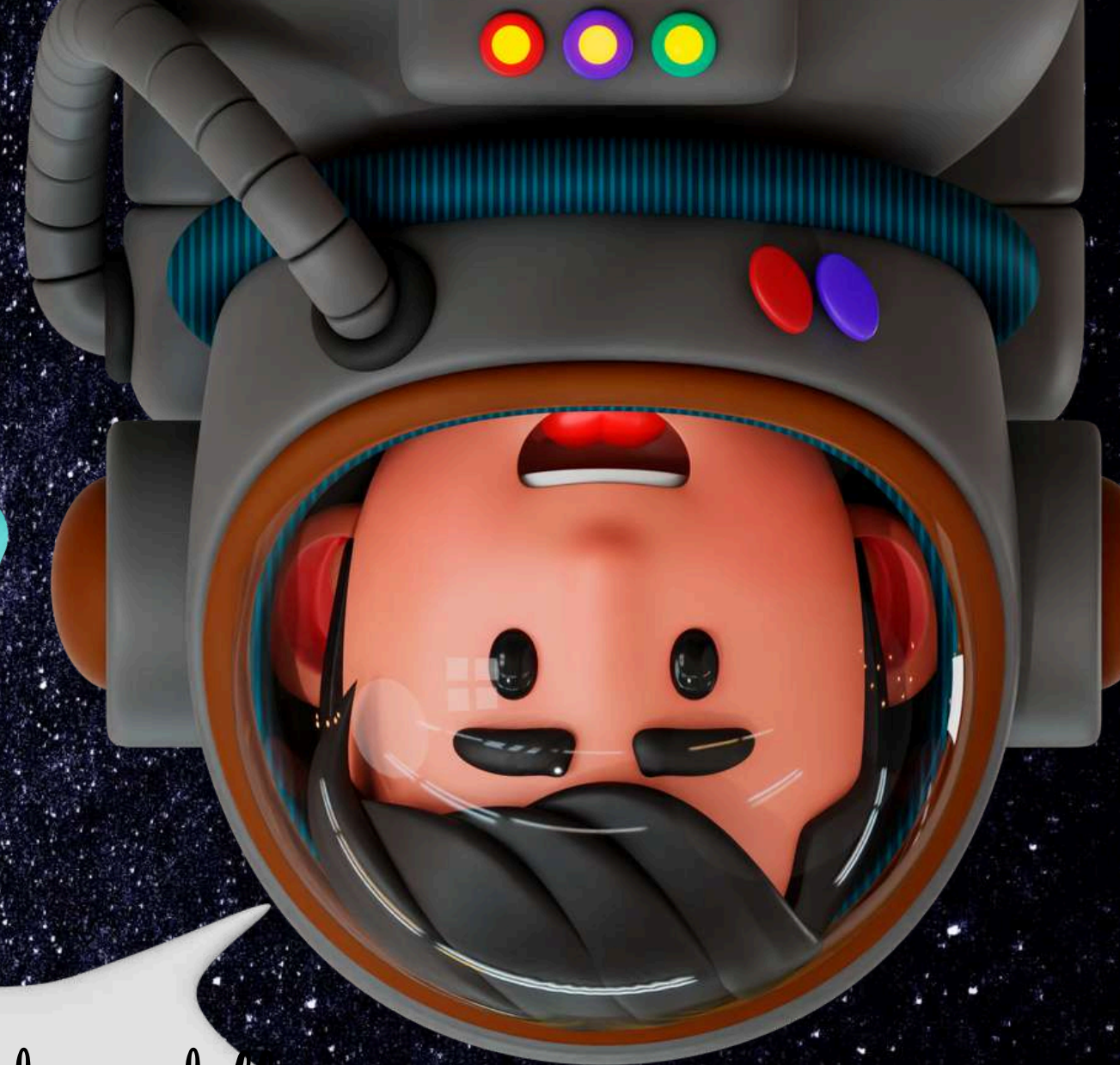
utilizzo di software gratuiti come Tinkercad per realizzare modelli 3D personalizzati a partire da forme semplici e intuitive.



4 Preparazione dei file e stampa 3D



esportazione dei modelli
in formato 3d.
simulazione della
stampa. osservazione del
processo
di stampa.



5 Presentazione dei progetti

decorazione e
presentazione dei
materiali
realizzati



The end

