



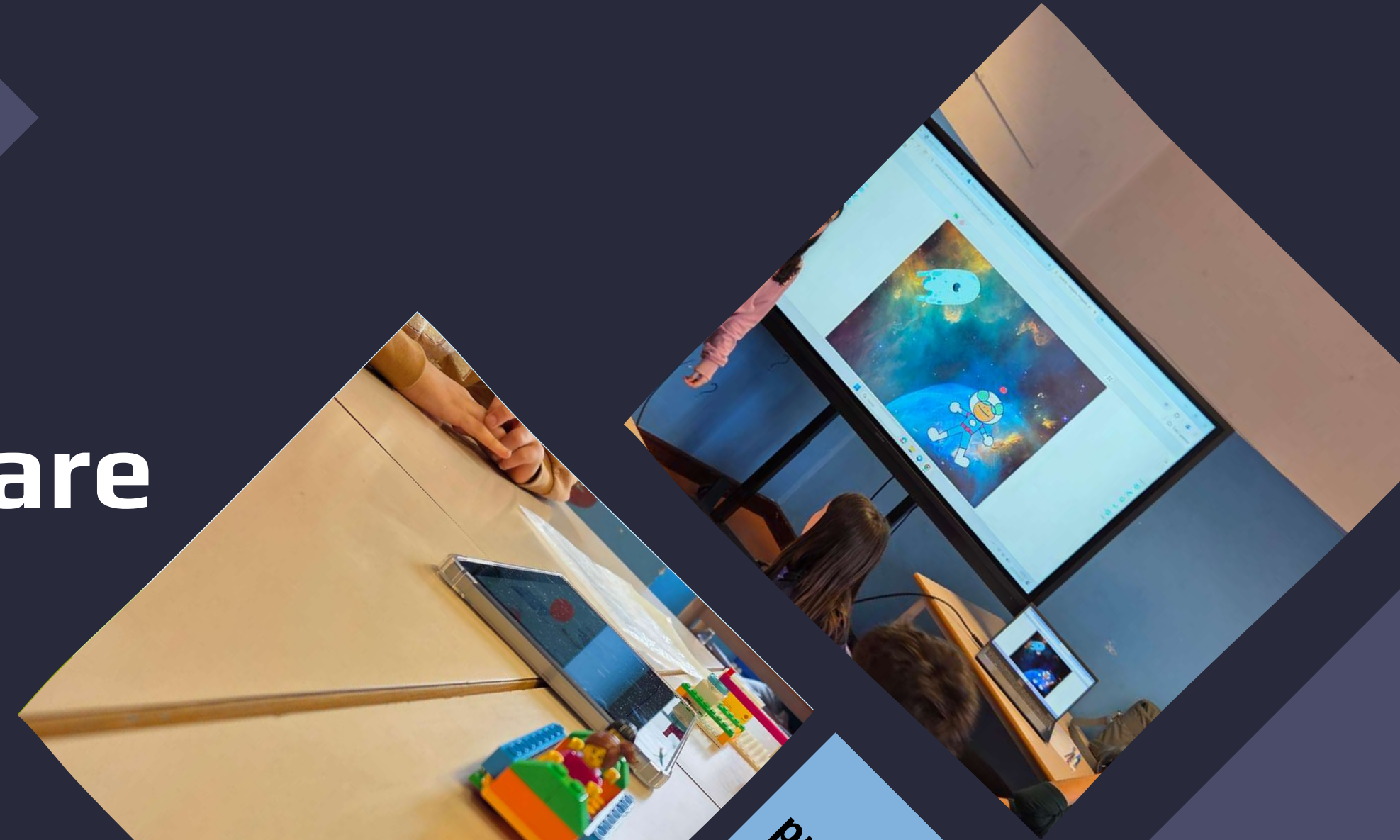

ISTITUTO COMPRENSIVO
"COLLEGNO MARCONI"



CODING E ROBOTICA

Programmare per Imparare

4A Primaria Leumann



ESPERTO:
prof.ssa Maria Desi
Durbano

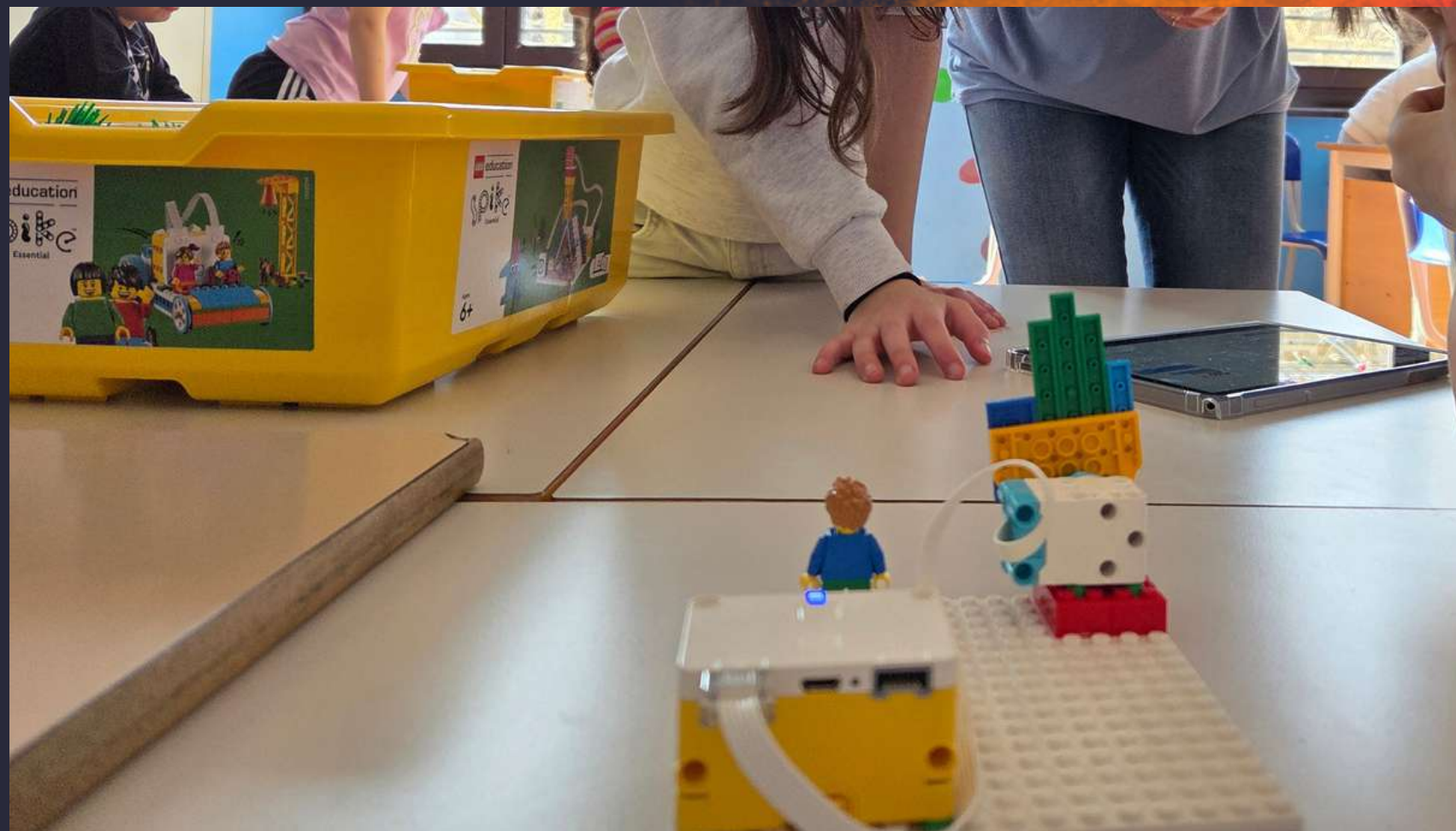
TUTOR:
ins. Daniela Pelassa



**Stimolare curiosità, creatività
e motivazione negli alunni,
migliorandone l'attenzione**

**Sviluppare capacità di
ragionamento logico, di pensiero
critico e di comprensione della
relazione causa-effetto**

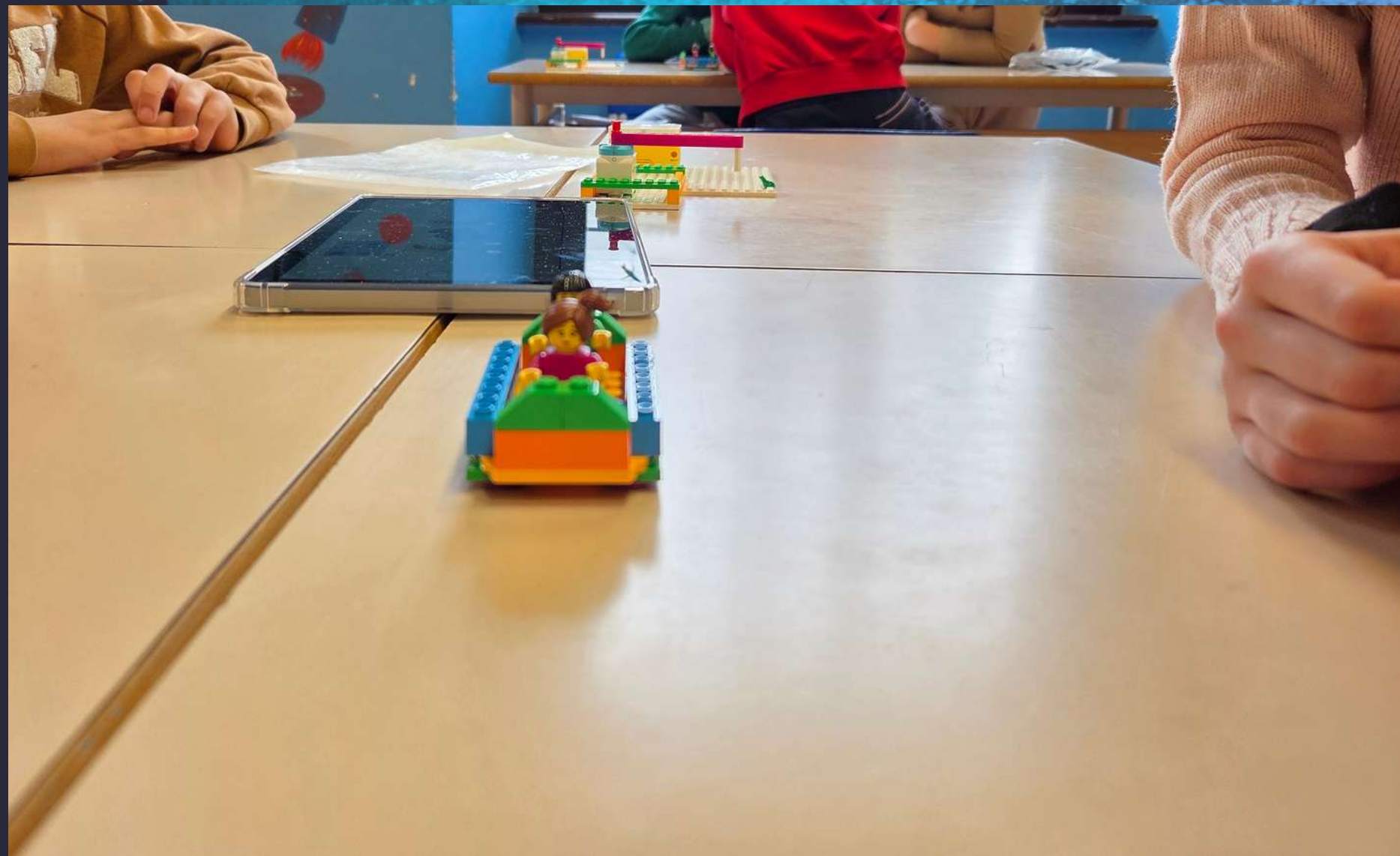




Giochi di direzionalità, lateralità e orientamento nello spazio. Rappresentazioni grafiche e verbalizzazione dei percorsi.

Progettazione e realizzazione di Digital Stories. Scrittura di sequenze di istruire la capacità di rappresentare visivamente le informazioni

Software online basato su un linguaggio di programmazione a blocchi, che consente di creare storie interattive, animazioni, giochi, musiche e prodotti artistici



Lavoro a piccoli gruppi Cooperative Learning



Problem solving
Peer to peer
Learning by doing
Brainstorming